

Lp.	Nazwa pomocy	Opis przedmiotu	Ilość szt./ kpl.	Cena netto	Cena brutto	Cena brutto łącznie
CZĘŚĆ E						
1.	Gra karciana kolorowa	Celem gry jest jak najszybsze pozbycie się kart w każdej rundzie i zdobycie punktów za karty, które zostały w rękach innych graczy. Zwycięża gracz, który jako pierwszy zdobędzie odpowiednią liczbę punktów	2			
2.	Szchy+warcabry	Plansza o wym, min. 42 x34 cm	2			
3.	Gra pary obrazkowe	Gra powinna się składać z min. 34 el. o wym. Min. 9x9 cm	2			

4.	Gra karciana rozwijająca wyobraźnię	Jeden z graczy dobiera losową kartę, czyta krótką historię współgraczom, ale ujawnia tylko wskazany kawałek. Współgracze zadając pytania muszą dojść do tego, co tak naprawdę się wydarzyło. Historie, mimo, że wydarzyły się naprawdę to są czasami naprawdę niewiarygodne! Dlatego każda z nich ma kilka kluczowych pytań zaznaczonych na karcie, które, jeśli zostaną zadane przez odgadujących, nie tylko dają im punkty, ale przede wszystkim pozwalają im zrozumieć, że podążają właściwym tropem.	2			
5.	Gra z klepsydrą	Gracze naprzemiennie wykonują ruchy po torach złożonych z liter. Na początku kolejki poznają hasło przewodnie. Wymyślane hasła muszą rozpoczynać się od litery, na której aktualnie znajduje się pionek gracza. Mają na to 30 sekund. Jeśli nie uda im się zmieścić w wyznaczonym czasie to nie poruszają się w danej kolejce. Gra w zestawie musi zawierać klepsydrę.	2			0

6.	Gra drewniana usprawniająca zdolności manualne	W zestawie znajdować się powinny min. 100el. Wszystkie elementy powinny być wykonane z drewna.	2			
7.	Gra z kolorowymi bokami usprawniająca zdolności logiczno-manualne	Gra polega na ułożeniu poziomów, każdy w takim samym kolorze lub w wybranym przez siebie wzorze. Jedno brakujące pole pozwala na przestawianie pozostałych elementów w dowolny wybrany przez siebie sposób i kombinację. Zestaw składa się z dwóch kolorowych kubków w różnych rozmiarach i o różnych poziomach trudności. Większy składający się z 7 kolorowych poziomów i mniejszy złożony z 3.	2			
8.	Gra monopol	gra planszowa	2			
9.	Gra planszowa	Zadaniem jest ułożenie trzech jednakowych elementów w jednej linii. Plansza o wym. min. 15 x15 cm, min. 5 krzyżyków, min. 5 kółek.	2			
10.	Gra w słowa	Polega na układaniu na planszy powiązanych ze sobą słów przy użyciu płytek z literami o różnej wartości - przypomina to budowanie krzyżówki.	2			
11.	Gdzie jest błąd	gra planszowa	1			
12.	Memory	gra planszowa	1			
13.	Tablica korkowa	wym. 100 x 60 cm	4			
14.	Obraz na ścianę	Obrazy na płótnie z motywem kwiatowym. Wym. Min. 60 x 80 cm	2			

